**Stringovi**

**Zadaci**

1. Napisati funkciju **int BrPojavljivanja(char\* str, char c)** koja vraća koliko se puta karakter ***c*** javlja u stringu ***str***.
2. Napisati funkciju **void StampajObratno(char \*str)** koja štampa ulazni string od posljednjeg karaktera ka prvom.
3. Napisati funkciju **int IskljucivoVelika(char \*str)** koja vraća jedan ako su svi karakteri u stringu velika slova.
4. Napisati funkciju **int Razliciti(char\* str)** koja vraća 1 ako ne postoji karakter koji se javlja više od jednom. U suprotnom vratiti 0.
5. Napisati funkciju **int Sadrzi(char \*str1, char\* str2)** koji vraća 1 ako se svaki karakter stringa ***str2*** sadrži u stringu ***str1***.
6. Napisati funkciju **int Podstring(char \*str1, char\* str2)** koji vraća 1 ako je string ***str2*** podstring stringa ***str1***. Napomena: Ne smije se se koristiti funkcija ***strstr*** iz biblioteke ***string.h***.
7. Napisati funkciju **int KonvertujHEX(char \*str)** koji vraća vrijednost broja u heksadecimalnom zapisu koji je sadržan u stringu ***str***. Na primjer, ako je ulazni string „1A“ funkcija treba da vrati 26.
8. Napisati funkciju **int Validan(char\* str)** koja vraća 1 ako je string validan. String je validan ako se u sredini stringa nalazi slovo *c*, lijevo od njega se nalaze slova *a*, a desno od njega slova *b*. Pri tome, postoji podjednak broj slova *a* i *b*. Na primjer, validan string je "aacbb", dok stringovi "acbb" i "xaacbb" nijesu.
9. Napisati funkciju **int Palindrom(char\* str)** koja vraća 1 ako je string palindrom, tj., ako se čita isto s lijeva u desno i s desna u lijevo.
10. Napisati funkciju **void Umetni(char \*str1, char\* str2)** umeće i-ti karakter stringa **str2** poslije i-to karaktera stringa **str1**. Na primjer, ako je string ***str1*** „PMF D smjer“ a string ***str2*** „AB“ poslije poziva funkcije string ***str1*** postaje „PAMBF D smjer“.